

COMUNE DI VEZZA D'ALBA

Provincia di Cuneo

Relazione del Nucleo di Valutazione sull'attività annuale dei Responsabili di Area

Premessa

Il Nucleo di Valutazione, riunitosi per le vie brevi in data 18/06/2025, ha esaminato la documentazione pervenuta da parte dei Responsabili delle Aree funzionali relativamente all'anno 2024 in conformità a quanto previsto dal sistema di misurazione e valutazione della performance dell'Ente.

Ai fini della valutazione della performance individuale dei titolari di Elevata Qualificazione e delle posizioni di responsabilità, sono state acquisite e analizzate le relazioni finali predisposte dai singoli Responsabili, contenenti gli esiti delle attività svolte, il raggiungimento degli obiettivi assegnati e gli indicatori di risultato.

Il Nucleo, nell'elaborazione della presente relazione, tiene conto dei seguenti elementi:

- L'Area Amministrativa generale è presieduta dal Segretario Comunale;
- L'Area Tecnica è presieduta dal Sindaco;
- L'Area Polizia Locale è presieduta dal Vicesindaco;
- L'Area Finanziaria è presieduta dall'Assessore;
- L'Area Tributi, Industria e Commercio è presieduta dall'E.Q. Anna Battaglino.

Pertanto, l'erogazione del risultato potrà avvenire solamente nei confronti del Segretario Comunale e della Sig.ra Anna Battaglino.

Attività svolta

Il Nucleo ha preso in esame:

- le relazioni consuntive trasmesse dai Responsabili sul loro proprio operato;
- le valutazioni dei Responsabili dei propri collaboratori;
- gli obiettivi assegnati nel Piano della Performance (o documento equivalente);
- i criteri di valutazione stabiliti dal sistema interno, secondo quanto previsto dalla normativa vigente (D.Lgs. 150/2009 e ss.mm.ii.).

Esito dell'istruttoria

Dall'analisi della documentazione, il Nucleo ha proceduto all'elaborazione della valutazione finale per ciascun Responsabile, tenendo conto:

- del grado di raggiungimento degli obiettivi programmati;
- della qualità e puntualità dell'azione amministrativa;
- della capacità di gestione delle risorse umane e strumentali;